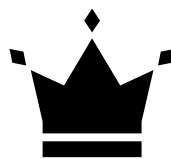




Section  
導論

## 學生就業取向



文創商品開發

平面視覺設計師

產品行銷 Marketing 管理師

印前設計

展場規畫設計師

包裝與行銷設計師

行銷文案設計師

2D/3D美術設計

網頁設計

VR虛擬實境指導員

XR互動設計師

專案管理師

影片剪輯後製設計

PC/手機遊戲程式工程師