

誤解：「資工系畢業＝只能當工程師、寫程式一輩子」

事實：

- 雖然很多畢業生進入軟體產業，但資工的訓練強調的是**邏輯思維、問題分析與系統設計能力**，這些能力可應用在非常多領域。
- 畢業生也可以進入：
 - 資安、AI、資料分析、雲端服務、半導體、金融科技、遊戲設計等領域；
 - 或轉向**管理、顧問、創業、產品經理**等職務。

資工系培養的是「運用科技解決問題」的能力，而不是單純「寫程式」。

二、誤解：「不喜歡數學就不能念資工」

事實：

- 資工確實需要一些數學基礎（像是離散數學、機率統計、線性代數），但這些是**理解邏輯與運算的工具**，並不代表整天在算數。
 - 多數實作課（程式設計、系統開發、專題）更著重應用**思考與創意解決問題**。
 - 許多學生原本不擅長數學，但透過實際做專題、寫程式而變得更懂邏輯。
-

三、誤解：「AI、資安、遊戲開發、軟體公司門檻超高，普通學生進不去」

事實：

- 很多領域的入門職位其實不難，只要具備**基礎程式能力與持續學習習慣**。
 - 學校也會提供專題、實習與業界合作機會，讓學生累積經驗。
 - 資工系強調「**終身學習能力**」——即使起點普通，也能一步步轉入熱門領域。
-

四、誤解：「資工工作都很枯燥，生活不平衡」

事實：

- 雖然有時需要加班或專注 debug，但工作彈性其實很高。
 - 很多資工人可遠端工作、自由接案、甚至自己創業。
 - 只要找到喜歡的領域（例如 AI 教育、環境監測、醫療科技），技術工作也可以很有**成就感與創造力**。
-

五、誤解：「資工系畢業就一定要進大公司」

事實：

- 除了 Google、台積電、聯發科這些「明星公司」，很多畢業生選擇中小型新創、政府單位、教育或研究領域。

- 有些人甚至自己創業、開發 App 或線上服務。
 - 資工系的訓練讓你有**選擇權**，而不是被某種出路綁死。
-

結語

資工系的出路其實比高中生想像的「寫程式、修電腦」**廣闊得多**。

真正的核心是：**理解科技、創造解決方案、讓生活更智慧化**。