

基礎觀念導入

必修基礎教學導入
觀念激發學生興趣

- ★資訊概論
 - ★基礎程式設計(一)
 - ★基礎程式設計(二)
 - ★網頁程式設計
 - ★人機互動概論
 - 程式設計(一)
 - 程式設計(二)
 - 程式設計實習(一)
 - 程式設計實習(二)
 - 微積分概論
 - 線性代數
- 資訊技術
基礎知識

- ★設計概論
 - ★數位影像處理
 - ★多媒體概論
 - ★互動腳本製作
 - ★數位音像設計基礎
 - 藝術基礎(1)：素描
 - 藝術基礎(2)：創意素描
 - 攝影學
 - 設計史
 - 色彩學
- 數位內容設
計基礎知識

基礎能力培養

搭配專業實作課程
培養製作基礎能力

- 視窗應用程式設計
 - 資料結構
 - 遊戲程式設計
 - 人工智慧概論
 - 電腦網路概論
 - 電腦圖學
 - Java程式設計
- 運用資訊技術
分析與解決問題

- 電腦繪圖
 - 平面設計
 - 動畫概論
 - 電子商務
 - 行銷傳播
 - 敘事與故事
 - 創意方法
 - 雲端策展與執行
 - 3D電腦繪圖
 - 3D電腦動畫
 - 創新媒體實務應用
- 運用設計理論、
應用軟體及
數位媒體企劃

專長能力培養

學生基於基礎學習
進階專長興趣選修

- 手機遊戲設計
 - 網頁遊戲程式設計
 - 電玩企劃
 - 電玩製作
- 電玩應用

- 網路資料庫系統
 - 網際網路程式設計
 - 雲端應用程式
 - 網站設計專題
- 網站應用

- 人機互動實務
 - 混合實境
 - 展示科技應用
 - 虛擬實境程式設計
 - 行動裝置程式設計
 - 穿戴式科技設計
- 互動應用

- 設計繪畫
 - 影視製作專題
 - 作品集設計與展現
 - 電腦動畫
 - 複合媒材設計
 - 行動裝置視覺介面設計
 - 文創產業個案
- 數媒進階應用

綜合能力實踐

專案培養統籌合作
實踐學習整合應用

- ★跨媒體整合
 - ★專業實習
 - ★專題製作(一)(二)
- 溝通協調
團隊合作
跨領域專業整合

- 【教育目標】
培育數位內容所需之媒體
設計與資訊應用人才
- 【核心能力】
→具有資訊技術基礎知識學習的能力。
→具有運用資訊技術分析與解決問題的能力。
→具有互動應用整合的能力。
→具有數位內容設計基礎知識學習的能力。
→具有運用設計理論、應用軟體及數位媒體企劃的能力。
→具有溝通協調、團隊合作及跨領域專業整合的能力。

